

VAMPIRE

THE MASQUERADE

NOM:

NATURE:

GENERATION:

JOUEUR:

ATTITUDE:

REFUGE:

CHRONIQUE:

CLAN:

CONCEPT:

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

Force _____ ●0000
 Dextérité _____ ●0000
 Vigueur _____ ●0000

SOCIAL

Charisme _____ ●0000
 Manipulation _____ ●0000
 Apparence _____ ●0000

MENTAL

Perception _____ ●0000
 Intelligence _____ ●0000
 Astuce _____ ●0000

CAPACITES

TALENTS

Vigilance _____ 00000
 Athlétisme _____ 00000
 Bagarre _____ 00000
 Esquive _____ 00000
 Empathie _____ 00000
 Expression _____ 00000
 Intimidation _____ 00000
 Commandement _____ 00000
 Conn. de la rue _____ 00000
 Subterfuge _____ 00000

COMPETENCES

Animaux _____ 00000
 Artisanat _____ 00000
 Conduite _____ 00000
 Etiquette _____ 00000
 Arme à feu _____ 00000
 Mêlée _____ 00000
 Représentation _____ 00000
 Sécurité _____ 00000
 Furtivité _____ 00000
 Survie _____ 00000

CONNAISSANCES

Erudition _____ 00000
 Informatique _____ 00000
 Finance _____ 00000
 Investigation _____ 00000
 Droit _____ 00000
 Linguistique _____ 00000
 Médecine _____ 00000
 Occultisme _____ 00000
 Politique _____ 00000
 Science _____ 00000

AVANTAGES

HISTORIQUES

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

DISCIPLINES

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

VERTUS

Conscience/Conviction ●00000

 Contrôle de Soi/Instinct ●00000

 Courage _____ ●00000

ATOUTS/HANDICAPS

HUMANITE/VOIE

 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

VOLONTE

 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

POINTS DE SANG

 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

SANTE

Contusion
 Blessure légère -1
 Blessure moyenne -1
 Blessure grave -2
 Handicap -2
 Infirmité -5
 Incapacité

EXPERIENCE
